A

Absorbtion

Die Fähigkeit, alles und jeden zu absorbieren.

Adaptives Muskelgedächtnis

Die Fähigkeit, jede gesehene Bewegung nachzuahmen. (perfekte Ausführung)

Alchemie

Die Fähigkeit, mithilfe von Magie oder Superkräften, aus verschiedenen Stoffen einen Gegenstand herzustellen. Z.B.: Metalle (Chrome, Zink usw.) + Glas + Nötiges Wissen = Taschenuhr

B

Belastung

Die Fähigkeit, den eigenen Körper unglaublicher Belastung auszusetzen. (Teil von Übermenschlicher Stärke)

Beschwörung

Die Fähigkeit, eine Kreatur aus einem anderen Universum für einen unbestimmten Zeitraum zu Beschwören und zu Kontrollieren.

Blackhole

Die Fähigkeit, Schwarze Löcher zu erschaffen und zu Kontrollieren. (Immunität gegen deren Anziehungskraft)

Bloodcontrol

Die Fähigkeit, Blut zu Kontrollieren, zu Verhärten und zu Zerstören.

Warnung: Funktioniert nur mit eigenem Blut oder nach dem Vermischen mit anderem Blut.

Bodycontrol

Die Fähigkeit, den Körper eines anderen zu Kontrollieren und gegen seine willen handeln zu lassen.

Hinweis: Der Besitzer des Körpers ist immer noch bei Bewusstsein.

C

Cyberkreation

Die Fähigkeit, aus Teilen von Maschinen, eigene Maschinen zu erschaffen und zu Programmieren.

D

Dehydration

Die Fähigkeit, anderen Dingen oder Lebewesen, sämtliche Flüssigkeiten zu entziehen.

Druck

Diese Fähigkeit kann druck auf eine Bestimmte stelle ausüben. Nur eine Stelle kann betroffen sein, dafür ist die Kraft die beim Druck ausgeübt wird egal.

Dämonen Beschwörung

Die Fähigkeit mit Magie oder anderer Kraft einen Dämonen zu Beschwören. Dieser ergreift im Kampf vom Körper seines Meisters besitz, Überträgt und Verstärkt so seine Kräfte. (Teil von Nekromantie)

E

Energieabsorbtion

Die Fähigkeit, jede Art von Energie zu Absorbieren und DANN zu Manipulieren. (Beinhaltet manchmal auch Lebensenergie)

Elektromagnetismus

Die Fähigkeit, Elektrizität zu manipulieren.

Elektronische Datenübertragung

Die Fähigkeit, elektronische Daten ohne Einsatz von Gerätschaften zu erhalten, zu verstehen und zu übertragen.

Emotionale Manipulation

Die Fähigkeit, die Gefühle anderer zu manipulieren.

Erhitzung

Die Fähigkeit seine Umgebung zu erhitzen und so Feuer zu Erschaffen oder Materie zu Schmelzen. Immunität gegen Verbrennungen. (Teil von Pyrokhinese oder einzelne Kraft)

Warnung!: Fähigkeit verleiht KEINE Kontrolle über das Feuer.

Exorzismus

Die Fähigkeit, Dämonen, Geister und anderes aus der Welt in das Jenseits zu Befördern und zu Versiegeln. (Teil von Nekromantie oder einzelne Kraft)

F

Fliegen

Die Fähigkeit, sich mit eigener Kraft durch die Luft zu Bewegen.

Flucht

Die Fähigkeit, im letzten Moment durch ein, durch Zufall, Manipuliertes Ereignis zu Fliehen oder zu entkommen.

Fatal

Die Fähigkeit, durch Emotionen die Umgebenden dinge zu Zerstören. Es ist Zufall was genau passiert. Zum Beispiel kann die Hitze auf einmal extrem Ansteigen oder Erdbeben werden ausgelöst. Es kann aber auch sein dass nur ein Baum umfällt oder es anfängt zu Regnen.

Formenwandel

Die Fähigkeit ein Beliebiges Aussehen Anzunehmen.

G

Gedankenauslöschung

Die Fähigkeit, die Gedanken einer oder mehrere Personen Auszulöschen und einen Leeren Körper zurück zu lassen. (Teil von Telepathie oder einzelne Kraft)

Gedankengefängnis

Die Fähigkeit, ein Gefängnis in den Gedanken anderer anzulegen und sie zu willenlosen Sklaven zu machen. (Teil von Telepathie oder einzelne Kraft)

Gedankenlesen

Diese Fähigkeit erlaubt einen Blick in die Gedanken derer in seiner Umgebung. (Teil von Telepathie oder einzelne Kraft)

Gedankenkontrolle

Die Fähigkeit, auf unbestimmte Zeit den Körper und die Gedanken einer oder mehrerer Personen zu Kontrollieren. (Teil von Telepathie oder einzelne Kraft)

Gedankenmanipulation

Die Fähigkeit, einer einzelnen Personen seinen Willen aufzuzwingen in dem man sie glauben lässt es sei ihre Idee gewesen. (Teil von Telepathie oder einzelne Kraft)

Gedankenübertragung

Die Fähigkeit, Gedanken zu Übertragen. Egal ob von einem selbst oder von jemand anderen. (Teil von Telepathie oder einzelne Kraft)

Gedankensortierung

Die Fähigkeit, sein eigenes Wissen zu sortieren und in sich Festzuhalten, so dass es bei bedarf sofort aufgerufen werden kann. Verschafft hohe Intelligenz und Photographisches Gedächtnis. (Teil von Telepathie oder einzelne Kraft)

Geisterbeschwörung

Die Fähigkeit, Seelen aus dem Jenseits zurück zu holen und ihnen seine eigenen Körper oder eine Körper ohne Feste Materie zu geben. (Teil von Nekromantie oder einzelne Fähigkeit.

Gravitation

Die Fähigkeit, die Gravitation beliebig zu Manipulieren. Egal ob nur an einem Ort oder Überall.

Gestein Manipulation

Die Fähigkeit Erde und Gestein zu kontrollieren

H

Hellsicht

Die Fähigkeit, einen Teil der Zukunft vorher zu sehen oder Personen, Orte oder andere aufzuspüren.

Hellflame (Cold)

Die Fähigkeit, blaues kaltes Feuer zu Erschaffen dass erst Erlischt wenn sein Ziel nur noch Asche ist. (Teil von Erwachter Pyrokinese oder einzelne Kraft)

Hellflame (Destroy)

Die Fähigkeit, Schwarzes brennendes Feuer zu Erschaffen das erst aufhört zu brennen wenn das Ziel nur noch Asche ist. (Teil von Erwachter Pyrokinese)

I

Intensiv

Die Fähigkeit, die Fähigkeiten von anderen zu Verstärken und zu Verbessern.

Warnung!: Hat selten nur Gute Folgen! (Nebenwirkungen: Veränderung des Äußeren oder Verlust der Fähigkeiten.)

Hinweis: Kann bei einer Person nur 1 mal eingesetzt werden. Sonst Folgt sofortiger Verlust der Kräfte. Funktioniert nur im Abstand von 24 H.

I-Pad Kid

J

Jumping

Die Fähigkeit, aus großer Höhe ohne Schaden zu fallen oder höhe Sprünge zu vollziehen.

K

Konzentration

Die Fähigkeit sich vollständig zu konzentrieren und alles andere auszublenden. Führt zu erhöhter Intelligenz. (Teil von Telepathie oder einzelne Kraft)

Konter Total

Die Fähigkeit, jeden Angriff zurück Schleudern.

Kryokinese

Die Fähigkeit, kälte und Eis zu Kontrollieren und beliebig zu erschaffen und Manipulieren.

Kraftfeld erzeugen

L

Lichtbruch

Die Fähigkeit, Licht zu brechen somit sich selbst oder andere Objekte unsichtbar zu machen. (Teil von Light control oder einzelne Kraft)

Lightcontrol

Die Fähigkeit, Licht zu Kontrollieren. Kann außerdem zum Erschaffen von Blitzen, Lasern und Feuer benutzt werden und deren Kontrolle. Erlaubt es außerdem sich in Lichtgeschwindigkeit zu Bewegen und Licht-clone zu Erschaffen. (Lichtbruch gehört dazu)

M

Manipulation

Die Fähigkeit, den Geist ODER den Körper von einem Lebewesen zu Manipulieren.

Metall Manipulation

Die Fähigkeit Metal zu Manipulieren

N

- Neutralisierung von Kräften

O

P

- Pyrokinese

- Prägognition

Q

R

- Realitätsveränderung

- Realitätsmanipulation durchs Zeichnen

- Röntgenblick

S

- Stoppen der Zeit

- Stromerzeugung

-Strahlen schießen

die Fähigkeit Verschiedene Strahlen zu schieße

T

- Tarnkraft

- Telekinese

- Telepathie

-Telepathisches Sehvermögen

- Teleportation

-Teleportation in Besenkammern

U

- Unsichtbarkeit

- Objekte Umkrämpeln

V

- Vereisung

- Verfluchen von Personen

- Verjüngung

- Verkleinerung

- Vergrößerung

-Verwandlung in Menschen

W

- Werwolf

- Wiederbelebung

- Waffen erzeugen

- Wind Manipulation : Die Fähigkeit Luft zu Manipulieren

- Wasser Manipulation

X

Y

Z

Zeitreisen

Die Fähigkeit in der Zeit zu reisen.

Zukunft stricken

Zeitverlangsamen

Ü

Übermenschliche Geschwindigkeit

Die Fähigkeit Energie aus der Umgebung zu Absorbieren und zu seiner eigenen Geschwindigkeit hinzuzufügen. Diese Fähigkeit kann vielseitig eingesetzt werden und bietet auch die Möglichkeit durch die Zeit zu reisen.

Übermenschliche Körperkraft

Die Fähigkeit erhöht die Körperkraft und die Belastbarkeit bis zu einem Bestimmten grad. Diese Fähigkeit Funktioniert überall anders.

Übermenschliche Sinneswahrnehmung

Diese Fähigkeit erhöht die Sinneswahrnehmung bis aufs höchste. Diese Fähigkeit hat ihre Pros und Kontras die sehr gut sichtbar werden